BOS och Ruter

BridgeTabs förutsätter att man först startar BOS.

En annan förutsättning är att PC och tablets är inställda att koppla upp mot ett och samma nätverk.

0. Installation

1. Ladda ner och installera BOS package från BridgeTabs hemsida/Downloads.

2. Se till att PC och BridgeTabs är uppkopplade mot SAMMA WiFi nätverk.

1. Starta BOS

Klicka på BOS-symbolen på Skrivbordet.

2. Givarna

Om givarna inte redan finns i BOS importerar du dem.

.dlm file

Har du en .dml-fil som källa, STÄNGER du BOS och dubbelklickar .dlm-filen.

Deal file in other formats

Är källfilen i annat format väljer du IMPORT. Är filen i ett udda format måste du CONVERT DEALFILE. Välj att konvertera till .dml, stäng BOS och dubbelklicka sedan på .dlm-filen.



3. Starta Ruter

När givarna är valda väljer du START SCORING i BOS. En liten ruta med "Väntar på Ruter" kommer att visas. (Det tar en stund för Ruter att starta.)

Skulle Ruter inte starta automatiskt kan du dubbelklicka på Rutersymbolen på skrivbordet. Avbryt

4. Lägg upp tävling

Välj samma filnamn i Ruter som i BOS! (Det underlättar om du skulle behöva gå tillbaka till tävlingen senare.)

Du kan använda samma metod med BridgeTabs som med (enbart) Bridgemates. Dvs du väljer "Bridgemate" för att starta BridgeTabs.

	Nu da?
V-1-41-1	
Vad vill du gora nu ?	
Mata in namn	C Mata in namn - starta med första gruppen
	C Stäng förberedelser
C Mata in resultat	C Mata in resultat - starta med första gruppen
O Gör ingenting för tillfället	Använd Bridgemate

Använd Bridgemate	
/ad vill du göra nu?	ОК
Iag vill använda Bridgemate	Avbryt
O med automatiskt blindpar = Nord-Syd vid bord 1	,
• med automatiskt blindpar = Öst-Väst vid högsta bordet	
O Jag vill markera ett blindpar manuellt	
O Jag vill använda Bridgemate, men just nu endast för rond 1	

5. GAME SETTINGS

Så snart dialogen Game Settings dyker upp kan du sätta igång BridgeTabs med "Save". (Kolla att inställningarna är så som du vill ha dem först.)

Använder du BridgeTabs OCH Bridgemates ska rutan "Bridgemate" längst ner t.h. vara kryssad.

6. STARTA

När du är säker på att tävlingsupplägget är definitivt (inte innan dess) klickar du på den gröna knappen START. Det innebär att Bridge-Tabsen kan logga in.

Är du det minsta osäker om tävlingsformen är definitiv är det bättre att vänta att starta BridgeTabs tills du är säker. Därmed inte sagt att spelstarten måste vänta. Spelarna kan ju notera resultaten på papper till att börja med.

Ga	me Settings					
Movement Individual Show go to info	C IMP I Across the field					
TD PIN: 0000 Ask players for PIN codes Bidding Player ID Deal F Lead Reconfirmation	Feedback Image: Constraint of the sector of the secto					
Presentation	Permit changes Only top 10 At the end Recap (incl. ranking) Web publish automatically Hardware (other than BridgeTabs) BridgeScorer Bridgemate					
C Total number of tricks (safest)	BridgePad Quit Save					



MANUELL START

Om du glömde att kryssa i Bridgemate kan du skapa databasen manuellt via "Tävlingsmeny" i Ruter.

ÅTERSTART

Stäng INTE av datorn eller något av de inblandade programmen innan tävlingen är klar!

Ifall du måste starta om av någon anledning gör du på samma sätt som vid första start. Dvs börjar med BOS och väljer START SCORING. Viktigt är att du väljer rätt tävling i Ruter (i BOS kommer den gamla filen upp automatiskt).

Tà	ávlingsmeny	Tävlingsutfo	rskaren		
	Inkludera ronder i b	eräkning: Alla rond	er 🕨	Ì	
Mata in namn Ångra Stäng förberedelser Mata in resultat Mata in laguppställning Rapportera tävling			0		
	Visa givsamling Gröna Hissen		•		Skapa databas Importera namn Importera resultat
	Bridgemate		•		Skapa databas enbart för ro Skapa databas från rond Y
	- E	Ć	ppna		×

	- • ☑	Öp	pna	×
	Leta i: 🚺	Ruter - Inkorgen		
PI	Namn	^	Senast ändrad	Т
))) Gamma	əlt	2014-05-15 08	:02 Fi
	<			>
	Filnamn:	BMPro		Dppna
	Filformat:	Bridgemate serverprogram	fil (*.exe)	Avbryt